



BEAVERS a.s.d.

Centro Estivo 2025 – Dormelletto **“UN'ESTATE DI AVVENTURE: SPORT, NATURA E AMICIZIA”**

PRESENTAZIONE DELLA A.S.D. “BEAVERS”

Nata nel 1988 con il nome di PGS don Bosco, poi M2W Sport ed infine dal 2020 con il nome attuale, l'a.s.d. “Beavers” ha sede operativa al Collegio don Bosco di Borgomanero ed è diretta da docenti in Scienze Motorie.

Operiamo nel campo ludico-motorio-ricreativo-sportivo dai 3 ai 18 anni sia in ambito scolastico che extra scolastico.

Principalmente organizziamo corsi di Minibasket, Basket, Calcio, SportCamp (**centro estivo salesiano da oltre 30 anni**), Centri estivi nei paesi limitrofi.

Nel 2024 abbiamo organizzato le seguenti iniziative:

- **Corsi di Minibasket e Basket** con oltre 100 iscritti;
- **Corsi di Calcio**, con oltre 90 iscritti;
- **Sport Camp a Borgomanero**, centro estivo di 9 settimane con circa 200 iscritti a settimana;
- **Centro estivo di Dormelletto** nei mesi di luglio e agosto, con circa 60 iscritti a settimana;
- **Centro estivo di Orta San Giulio**, nei mesi di luglio e agosto, con circa 50 iscritti a settimana;
- **Centro estivo di Armeno** nei mesi di giugno e luglio, con circa 40 iscritti a settimana;
- **Centro estivo di Inverio** per due settimane a luglio, con circa 30 iscritti a settimana;
- **Torneo di Minibasket Choco Cup** con oltre 30 squadre iscritte;
- **Torneo di Minibasket Carnival Cup** con oltre 100 squadre iscritte;
- **Attività nella scuola Primaria** di Borgomanero, Gozzano, Gargallo, Soriso, Briga Novarese, Bolzano Novarese, Maggiate.

Inoltre **gestiamo il Centro Sportivo don Bosco di Borgomanero** che comprende palestra, campo da basket esterno e 4 campi in erba sintetica di calcetto.

Via Quagliotti, 5 - 28021 Borgomanero (NO) - m2wsportasd@pec.it

C.F. 91009540039 - P. Iva 01967230036 - Codice destinatario KRRH6B9



BEAVERS a.s.d.

PRESENTAZIONE DELL'A.S.D. CLAP

L'associazione sportiva CLAP (Circo, Laboratori, Arti Performative), nata nel 2011 e iscritta al CONI, utilizza il "circo" come uno strumento sportivo, non agonistico, accessibile a tutti.

Attraverso l'utilizzo di attrezzi circensi e la pratica di diverse discipline, come equilibrismo, giocoleria e acrobatica a terra, offriamo un percorso che unisce divertimento, apprendimento e crescita personale. Ma Clap è molto più di una scuola di circo. Grazie alla componente teatrale e al lavoro sull'espressione di sé, i partecipanti imparano a trasformare l'errore in una risorsa: sbagliare non è più qualcosa di cui vergognarsi, ma un'opportunità per crescere e migliorarsi.

Questo mix unico di attività sportive, artistiche e sociali rende Clap un'associazione davvero speciale. L'obiettivo è affrontare insieme le difficoltà che bambini e ragazzi possono incontrare nella loro quotidianità, promuovendo l'autostima, la consapevolezza e il rispetto di sé. Allo stesso tempo, si lavora per sviluppare le capacità fisiche, motorie e creative, sempre in un ambiente inclusivo e stimolante.

Clap è un luogo dove lo sport incontra l'arte e ogni persona può scoprire e valorizzare il proprio potenziale.

IL PROGETTO PER DORMELLETO

Il gioco non è solo un modo per divertirsi, ma è anche un potente strumento educativo. Quando i bambini giocano hanno l'opportunità di sviluppare una serie di competenze fondamentali.

Innanzitutto, il gioco incoraggia la collaborazione, richiedendo che i partecipanti lavorino insieme per raggiungere un obiettivo comune. Inoltre, il gioco stimola la comunicazione. Durante il gioco, le persone devono esprimere idee, ascoltare gli altri e negoziare strategie. Questo migliora la loro capacità di comunicazione verbale e non verbale.

La risoluzione dei problemi è un altro aspetto cruciale. I giochi spesso presentano sfide che richiedono pensiero critico e creatività per essere superate. Questo aiuta a sviluppare la capacità di analizzare situazioni e trovare soluzioni innovative. Infine, il gioco promuove la creatività. Che si tratti di inventare nuove regole o di creare storie durante il gioco di ruolo, l'immaginazione gioca un ruolo fondamentale, incoraggiando il pensiero "fuori dagli schemi".

Le competenze logiche vengono affinate attraverso giochi che richiedono strategia e pianificazione. I giocatori devono spesso anticipare le mosse degli avversari e prendere decisioni rapide, il che migliora le loro capacità analitiche.

Non dimentichiamo l'importanza della competizione sana (fondata sulla lealtà e sul rispetto) e della cooperazione (che porta il valore della condivisione e del lavoro di gruppo).

In sintesi, il gioco è un mezzo straordinario per apprendere e sviluppare competenze che saranno utili per tutta la vita. Per trovare un accordo tra tutti i membri di un gruppo, anche quando ci sono personalità diverse, senza che si verifichino conflitti o tensioni, è imprescindibile saper osservare, ascoltare e comunicare con empatia, creando così un ambiente di fiducia.

Via Quagliotti, 5 - 28021 Borgomanero (NO) - m2wsportasd@pec.it

C.F. 91009540039 - P. Iva 01967230036 - Codice destinatario KRRH6B9



Giocare è un modo divertente e coinvolgente per esplorare il mondo, interagire con gli altri e crescere come individui.

Attraverso le attività ludiche proposte, i partecipanti avranno l'opportunità di conoscere meglio se stessi e gli altri, divertendosi insieme e rafforzando legami interpersonali solidi e rispettosi.

ATTIVITÀ PRINCIPALI:

- **Prove di coraggio:** queste attività sono progettate per spingere i ragazzi a superare le proprie paure e a mettersi alla prova. L'obiettivo è costruire fiducia in se stessi e incoraggiare il supporto reciproco tra i partecipanti.
- **Team building:** queste attività mirano a rafforzare la coesione del gruppo attraverso giochi e sfide che richiedono collaborazione, comunicazione e fiducia, valorizzando le diverse abilità di ciascun membro del gruppo.
- **Attività sportive:** oltre alla pratica degli sport più conosciuti saranno proposti attività meno pubblicizzate quali Badminton, Unihockey, MadBall, Speedball.
- **Tiro con l'arco:** apprendendo le tecniche di base del tiro con l'arco, dalla postura corretta alla mira, viene stimolata la coordinazione e la calma interiore.
- **Survival:** queste lezioni sono un modo fantastico per insegnare ai partecipanti abilità pratiche e fondamentali per la vita all'aperto, includendo tecniche di orientamento, costruzione di rifugi e riconoscimento di piante commestibili.
- **Yoga:** praticare yoga all'aperto, circondati dalla natura, è un'esperienza rigenerante e rinvigorente, che offre un momento di relax e introspezione.
- **Orienteering:** in questa attività i ragazzi utilizzeranno mappe e bussole per orientarsi all'aperto, sviluppando abilità di navigazione, *problem solving* e di esplorazione della natura.
- **Nerf:** i ragazzi si sfideranno in giochi di squadra utilizzando blaster Nerf. Queste attività sono divertenti e sicure, incoraggiando la strategia, la cooperazione e il movimento attivo.
- **Agilità/abilità:** questa attività comprende una serie di percorsi e giochi che mettono alla prova le abilità motorie e l'agilità dei partecipanti attraverso ostacoli, salti e sfide fisiche.
- **Erborista:** attraverso laboratori pratici, i ragazzi impareranno a riconoscere e utilizzare piante ed erbe locali in cucina o per la salute.
- **Pistole laser:** i partecipanti si sfideranno in giochi di strategia entusiasmanti e coinvolgenti.
- **Giochi di una volta:** un ragazzo di oggi può scoprire che per divertirsi basta poco, sviluppando il pensiero creativo, rafforzando i legami sociali e promuovendo il senso di appartenenza ai luoghi.



- **Giochi dal mondo:** conoscere i giochi del mondo è piacevole e divertente, perché “giocare il gioco dell'altro” è accogliere e fare amicizia con il compagno “nuovo”, sperimentando insieme che spesso lo stesso gioco viene chiamato in modi differenti nei diversi Paesi in cui è diffuso.
- **Attività laboratoriali:** non solo manualità, ma vera e propria logica esperienziale: imparare facendo, in un clima di cooperazione attiva, ognuno con il proprio metodo, ragionando sulle cose per poterle risolvere in autonomia. Alla fine dell'attività, il gruppo conclude con una “mappa finale”, cioè il riassunto di tutto quello che si è fatto per arrivare alla soluzione.
- **Tangram:** si tratta di un'attività antichissima utile a imparare alcune nozioni fondamentali di geometria come i nomi delle figure. Con il tangram, i bambini creano disegni solamente con lo spostamento e la rotazione delle forme che lo compongono: viene quindi favorita la concentrazione ed è un ottimo esercizio matematico.
- **Teatro:** il teatro è un gioco con un alto valore formativo, un pretesto per comunicare, esprimere, conoscere gli altri e se stessi, maturare il proprio rapporto con il mondo.
- **Circo:** l'arte che fonde danza, acrobazia, musica e teatro in un'unica performance, sviluppa abilità fisiche e mentali, come forza, coordinazione, resilienza, socializzazione e inclusività.
- **Gite:** il centro estivo comprende 8 settimane, di cui 4 avranno come meta la piscina di Dormelletto. Le altre 4 le mete saranno il Luna Park di Arona, la Fattoria del Toce, la Piscina Wave di Sesto Calende e l'Archeomuseo di Arona. Per ogni gita verrà richiesto un contributo di € 5,00 alle famiglie; la differenza con il costo reale sarà a nostro carico. Chi parteciperà alle gite dovrà portare da casa il pranzo al sacco. Per gli altri bambini è garantita la normale attività del Centro estivo e la possibilità di usufruire del servizio di refezione.

Le attività del Centro estivo saranno calibrate a seconda delle età e/o delle attitudini dei bambini. Vi sarà inoltre la possibilità, in accordo con le famiglie, di svolgere i compiti delle vacanze. In fase di iscrizione si prega di indicare eventuali necessità o esigenze relative al singolo bambino.

STRUTTURAZIONE INDICATIVA DELLA GIORNATA

Orario	Attività
7.30 - 9.00	Accoglienza e gioco libero
9.00 – 10.30	Gioco organizzato
10.30 – 10.45	Intervallo
10.45 – 11.30	Attività laboratoriale
11.30 – 12.00	Gioco libero
12.00 – 13.30	Pranzo e pausa
13.30 – 14.15	Compiti delle vacanze o altra attività
14.15 – 16.00	Gioco organizzato / laboratori
16.00 – 16.30	Gioco libero